

ドコモ未来ラボは子どもたちの夢や未来を
応援することを目的としたプログラミングコンテストです。
自由な表現、ユニークな発想、未来の視点でつくられた
素敵な作品を楽しみにお待ちしております。

応募テーマ 「未来の新発明」

応募期間 2025年6月16日～2025年9月15日

団体応募方法

1. 本応募シートに必要事項を記入
2. 団体担当者にて応募シートを回収
3. 団体担当者にてプログラムファイル・作品説明動画・応募シートをWEB応募もしくはドコモ未来ラボ事務局へ郵送
作品送付先：〒260-0015 千葉県千葉市中央区富士見2-13-1 6F ドコモ未来ラボ事務局



作品説明動画の撮り方

審査の参考となる説明動画の撮影、または画面録画をスマートフォンなどで
行ってください。

- Point1 作品の動きに合わせてコメントを入れて詳細をご説明ください。
Point2 画面録画の場合は応募シートの作品説明欄に注目して欲しい点をご記載ください。

作品説明動画の注意点

- 動画内に個人情報が入らないようにしてください。
- 漫画やアニメのキャラクターなどを含まないように、
ご注意ください。
- 動画の容量は50GB以内でお願いします。

ファイル名について

- プログラムファイル名は「作品タイトル_拡張子」としてください。
- 作品説明動画ファイル名は「作品タイトル_movie_拡張子」としてください。
(例：作品タイトル「空飛ぶクルマ」の場合はプログラムファイル名「soratobukuruma.sb3」、作品説明動画ファイル名「soratobukuruma_movie.mp4」)
※個人情報を含むファイル名は不可 ※鍵括弧や句読点などの機種依存文字を含むファイル名は不可(ハイフンやアンダースコアの使用は可)

----- 〈キリトリ〉 -----

作品をCDやDVDに保存して応募いただく場合、この応募シートを同封してください。
WEB応募の場合はドコモ未来ラボホームページの応募フォームよりご応募ください。

と どう ふ けん めい 都道府県名		がっこう めい だんたい めい 学校名・団体名	
ふりがな し め い 氏名	がくねん 学年 ※該当の学年を○で囲んでください。 ねんしょう ねんちゅう ねんちよう 年少・年中・年長 しょうがっこう ねん ちゅうがっこう ねん 小学校 年・中学校 年	ねんれい 年齢 さい 歳	しんけんしゃ(ほうていだいりにん)しよめい 親権者(法定代理人)署名 応募要項に同意しますか はい ☐ いいえ ☐
さくひん めい 作品名	しょう げんご 使用したプログラミング言語 ☐ Viscuit ☐ Scratch ☐ その他()		
さくひん せつめい かんたん きにゆう 作品の説明を簡単に記入してください。※100文字以内			
今回の作品はほかのコンテストへも応募していますか？または応募予定はございますか？ はい ☐ いいえ ☐ 「はい」の方：コンテスト名をご記入ください。受賞した場合は受賞賞名もご記入ください。()			
ドコモ未来ミュージアムのホームページで紹介している「デジタル絵画を動かしてみよう」を利用しての応募ですか？ はい ☐ いいえ ☐ わからない ☐			
ほん おうぼ 本コンテストに応募したきっかけ ※あてはまるものすべてをご記入ください。 ☐ WEB広告(バナー/動画など) ☐ ドコモ未来ラボのホームページ ☐ ドコモ未来ミュージアムのホームページ ☐ プログラミング情報サイト ☐ ニュースサイト ☐ 前記以外のWEBサイト ☐ ドコモ主催の小学校出張授業イベント ☐ TECH BEAT Shizuoka(静岡県) ☐ QAB夏休み子ども自由研究in沖縄コンベンションセンター2025(沖縄県) ☐ SBSこども夏だいがく(静岡県) ☐ 前記以外のドコモ主催イベント ☐ ドコモ公式SNS(Facebook・X・Instagram など) ☐ ドコモ以外のSNS ☐ ドコモショップ ☐ ドコモからのお知らせ資料(ダイレクトメールなど) ☐ 保育園・幼稚園・学校・学童 ☐ プログラミング教室 ☐ TV ☐ 新聞・雑誌 ☐ 家族・友人・知人からのクチコミ ☐ その他 ☐ 覚えていない			

未来ラボ応募要項

【応募資格】

- 3歳から中学生（日本国内にお住まいの方）が対象です。
- 本コンテストへの応募については、親権者による同意が必要となります。
- 応募者1名につき複数の作品を応募することが可能です。

【応募作品に関する注意事項】

- 応募作品および応募資料など（記憶媒体含む）は返却いたしません。お手元にコピーを保管してください。
- 応募作品は、応募者自身が創作したオリジナル作品に限ります。
- 応募作品には、第三者の権利（著作権、著作者人格権、商標、特許、企業秘密、ロゴ、契約 およびライセンス、肖像権またはプライバシーの権利、その他の知的財産権が含まれますが、これだけに限りません）を侵害しないこととします。
- 漫画やアニメのキャラクターなどを含まないように、ご注意ください。
- 応募作品について、万が一、応募者や当社に対して、第三者からの権利侵害、損害賠償などの主張がなされた場合には、応募者自身で解決するものとし、当社に迷惑をかけないものとします。
- 公序良俗に反するもの、誹謗中傷、営利を目的とした内容の作品は、審査の対象となりません。
- 受賞作品の発表後でも、次に該当する場合には受賞を取り消すことがあります。
 - ①応募者自身によるオリジナルの作品ではないことなどの事実が判明した場合や疑義が生じた場合
 - ②応募情報に誤りや虚偽がある場合（応募作品が他のコンテストにて応募・受賞歴がありながら応募情報として記載がない場合を含みます）
 - ③その他応募者が応募要項に違反したことが判明した場合

【著作権について】

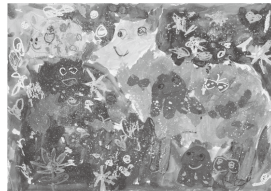
- 応募作品の著作権は、応募者が著作権を持たない素材を除き応募者本人に帰属します。
- 応募者は、当社および当社から利用許諾を受けた第三者に対して、著作者人格権を行使せず、又は第三者をして行使させないものとします。

【情報の取り扱いについて】

- 当社が応募者から取得する個人情報（氏名、年齢、居住エリア、所属団体、電話番号やメールアドレス等連絡先、応募者の写真等の肖像）及び応募作品（作品のタイトル、作品のコメントを含みます）について当社は、①当社による本コンテストの実施（応募に関する問い合わせ、受賞作品の発表、賞品発送）、②当社が実施する各種キャンペーン、販売促進施策、イベント等（本コンテストに関連するものに限られません）の実施やご案内、③当社及び当社が許諾する第三者（学校等の団体、企業、報道機関を含み、以下同じとします）の主催するイベント、ウェブサイト、SNS、ブログ等での作品の公表・掲載（本コンテストに関連する公表・掲載に限られません）、④当社及び当社が許諾する第三者に関するTVCM等の広告・各種印刷物、⑤当社及び当社が許諾する第三者に関するCM楽曲等に、利用する場合があります。この場合、当社から個別の応募者へ連絡は原則としていたしません。
- 当社は、応募者から取得する応募作品の審査のため、当社が許諾する第三者のサービスを利用することがあり、その場合、当該応募作品は、審査で用いられる当社および当社が許諾する第三者の製品やサービスの改善のために利用される場合があります。この場合、当社から個別の応募者へ連絡は原則としていたしません。
- 応募者は、本コンテストに応募することによって、自身の個人情報が上記の範囲で利用されることについて、あらかじめ承諾したものとします。
- 当社は、応募者の個人情報は、適切な方法にて管理します。
- 受賞者の方には、別途当社が指定する取材協力等に関する同意書を提出いただきます。当社及び報道機関による本コンテスト及び関連するイベントの取材・広報活動・アンケートにおいて、受賞作品（作品のタイトル、作品のコメント、アンケート回答コメントを含みます）、受賞者の氏名、年齢、居住エリア、所属団体及び肖像が、当社の制作する広告・各種印刷物やウェブサイト、当社が許可したテレビ、ラジオ、新聞、ビデオ、ウェブサイト、SNS、団体・企業のイベントなどで、使用されることがあります。
- 応募者は、当社および当社から利用許諾を受けた第三者が、応募作品とは無関係に、応募作品と同一又は類似の企画・開発を検討又は実施する場合、当社および当社から利用許諾を受けた第三者が本コンテストとは独立して、当該企画・開発に係る知的財産権を取得する場合があることに同意するものとします。

【受賞について】

- 受賞作品の発表は2025年12月頃を予定しています。
- 受賞者への連絡は該当者のみに連絡します。落選者への連絡はいたしません。
- 受賞者の権利を、第三者に譲渡又は換金することはできません。
- 賞品、受賞者特典等は予告なく変更する可能性があります。
- 賞品、受賞者特典、発送時期等について詳しくは、ドコモ未来ラボホームページをご確認ください。

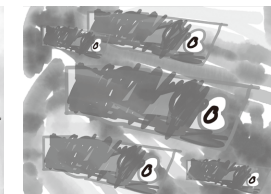


“未来の暮らし”を描く創作絵画コンクール 『ドコモ未来ミュージアム』も同時開催中！

応募者全員に参加賞プレゼント

参加無料 デジタルアート講座開催中！

ドコモショップにてタブレットを使ったデジタル絵画の描き方を楽しく学べます。
ドコモユーザー以外も参加可能です。詳細は右記サイトよりご確認ください。>>



ドコモ未来ラボ 作品集計用紙

団体名	都立・道立・府立・県立・国立 区立・市立・町立・村立・私立 【例】西東京 市立 △△小学校 ※園名・学校名・団体名は正式名称でご記入ください。		
団体住所	〒 — 都・道 府・県 市・町・村 郡・区		
窓口 ご担当者	ふりがな	TEL	
	さま	FAX	
今回の作品は団体としてほかのコンテストへも応募していますか？または応募予定はございますか？ はい ☐ いいえ ☐ 「はい」の方：コンテスト名をご記入ください。受賞した場合は受賞賞名もご記入ください。 （ ）			
ドコモ未来ミュージアムのホームページで紹介している「デジタル絵画を動かしてみよう」を利用しての応募ですか？ はい ☐ いいえ ☐ わからない ☐			
※ご応募の際に送付いただいた記録媒体の返却はできません。※ご応募いただく園児・児童・生徒の名簿は、必ずお手元に保管ください。			
応募数	年齢	作品数	本コンテストをドコモ未来ラボ事務局からの連絡以外で どのようにお知りになりましたか。あてはまるものすべてをご記入ください。 ☐ WEB広告（バナー／動画など） ☐ ドコモ未来ラボのホームページ ☐ ドコモ未来ミュージアムのホームページ ☐ プログラミング情報サイト ☐ ニュースサイト ☐ 前記以外のWEBサイト ☐ ドコモ主催の小学校出張授業イベント ☐ TECH BEAT Shizuoka（静岡県） ☐ QAB夏休みこども自由研究in沖縄コンベンションセンター2025（沖縄県） ☐ SBSこども夏だいがく（静岡県） ☐ 前記以外のドコモ主催イベント ☐ ドコモ公式SNS（Facebook・X・Instagram など） ☐ ドコモ以外のSNS ☐ ドコモショップ ☐ ドコモからのお知らせ資料（ダイレクトメールなど） ☐ 保育園・幼稚園・学校・学童 ☐ プログラミング教室 ☐ TV ☐ 新聞・雑誌 ☐ 家族・友人・知人からのクチコミ ☐ その他 ☐ 覚えていない
	☐ 未就学児童の部	作品	
	☐ 小学校1～3年生の部	作品	
	☐ 小学校4～6年生の部	作品	
	☐ 中学生の部	作品	
	作品合計数	作品	
	合計応募人数	名	