



「ドコモ未来ラボ」は「はじめてだって、楽しめる!」をコンセプトに、初心者でも経験者でも自由な発想で参加できるプログラミングコンテストです。

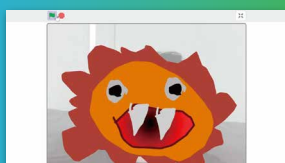
応募テーマ

応募期間

「未来の新発明」 2025年6月16日～2025年9月15日

プログラミング言語 指定なし ※初心者の方は「Viscuit」がおすすめです。 応募対象 3歳から中学生 ※日本国内にお住まいの方

前年度受賞作品〈最優秀賞〉



未就学児童の部
みらいのまほうどうぶつえん
ツール名: Stretch3



小学校1～3年生の部
花火で花をいっぱい咲かせよう
ツール名: Viscuit



小学校4～6年生の部
旅するフローティングハウス
ツール名: Roblox



中学生の部
アルファベット列で作曲するアプリ
ツール名: HTML・JavaScript・CSS

うれしい特典がたくさん!

受賞者特典

受賞された方には、豪華賞品を贈呈および表彰式・宿泊体験へご招待します。

応募者全員に参加賞プレゼント

プログラミングツール・作り方紹介

初心者でも簡単につくれるツールおよび作り方をHPにて紹介しております



「自分で描いた絵を動かしてみたい!」なら、ビスケット



「アニメやゲームなどをつくってみたい!」なら、スクラッチ



「ダンボールや紙コップでつくったロボットを動かしてみたい!」なら、エムボット

第3回ドコモ未来ラボ概要

■応募テーマ 「未来の新発明」

■プログラミング言語 指定なし ※初心者の方は「Viscuit」がおすすめです。

■応募期間 2025年6月16日～2025年9月15日

■応募対象 3歳から中学生 ※日本国内にお住まいの方

■応募部門 未就学児童の部／小学校1～3年生の部／小学校4～6年生の部／中学生の部

- 提出物
- アップロードする作品のプログラムファイル(またはオンライン公開URL)
 - 作品説明動画(1～3分程度) 詳細は公式サイト内の「作品説明動画の撮影手順」という動画をご確認ください。
 - 1～3分程度で作品の動いている様子と説明コメントを入れて、以下の点をご参考に動画を撮影してください。
 - 動画内では応募者ご自身の言葉で作品について説明してください。
 - できる限り保護者の方などではなく、応募者ご自身の言葉で説明をお願いします。
 - 動画内のコメントではお名前などの個人情報を入れないでください。
 - 撮影方法や環境の都合で説明コメントを入れることが難しい場合、説明コメントはなしでも問題ありません。
 - 作品の説明コメントテロップなどの編集を入れていただく必要はありません。
 - 撮影方法は問いません。(画面録画でも、スマートフォンやタブレットなどで撮影した動画でも問題ありません。)
 - 撮影は応募者ご本人に行なっていただく必要はございません。(保護者の方などに撮影いただいても問題ありません。)

■審査基準

発想力

固定概念にとらわれない柔軟性のあるアイデアか、という観点で審査します。

表現力

プログラミングを通して自分の伝えたい考えや想いを明確にアウトプットできているか、という観点で審査します。

未来力

未来への期待感、暮らしをより良くする可能性を感じられるか、という観点で審査します。

■主催 株式会社NTTドコモ

■応募部門・賞品一覧

応募部門／賞名	グランプリ	最優秀賞	発想力賞	表現力賞	未来力賞	入選
未就学児童の部	最優秀賞受賞者 4名の中から 1名選出されます	1名	1名	1名	1名	6名
小学校1～3年生の部		1名	1名	1名	1名	6名
小学校4～6年生の部		1名	1名	1名	1名	6名
中学生の部		1名	1名	1名	1名	6名

※応募要項・注意事項等はドコモ未来ラボホームページにてご確認ください

ドコモ未来ラボに関するお問い合わせ先

ドコモ未来ラボ事務局 〒260-0015 千葉県千葉市中央区富士見2-13-1 6F

☎0120-353-648 FAX:043-306-6271 土・日・祝日を除く 午前10:00～午後6:00まで。携帯電話からもご利用になれます。



参加賞
あり

自由な発想で描く創作絵画コンクール

「ドコモ未来ミュージアム」も同時開催中

タブレットやPCで描くデジタル絵画作品も積極的に募集中!

詳しくは
「ドコモ未来ミュージアム」で検索

ドコモ未来ミュージアム

