



ドコモ未来ラボは
子どもたちの夢や未来を応援することを目的とした
プログラミングコンテストです。
自由な表現、ユニークな発想、未来の視点でつくられた
素敵な作品を楽しみにお待ちしております。

応募テーマ 「未来の新発明」

応募期間

2026年6月29日～2026年9月13日

コンテストの応募に必要なものはこちら！

- ①プログラムファイル | ②作品説明動画 | ③応募シート

作品説明動画の撮り方

審査の参考となる説明動画の撮影、または画面録画をスマートフォンなどで
行ってください。

- Point1 作品の動きに合わせてコメントを入れて詳細をご説明ください。
Point2 画面録画の場合は応募シートの作品説明欄に注目して欲しい点
をご記載ください。

作品説明動画の注意点

- 動画内に個人情報が入らないようにしてください。
- 漫画やアニメのキャラクターなどを含まないように、
ご注意ください。

ファイル名について

- プログラムファイル名は「作品名.拡張子」としてください。
- 作品説明動画ファイル名は「作品名_movie.拡張子」としてください。
(例：作品タイトル「空飛ぶクルマ」の場合はプログラムファイル名「soratobukuruma.sb3」、作品説明動画ファイル名
「soratobukuruma_movie.mp4」)
※個人情報を含むファイル名は不可 ※鍵括弧や句読点などの機種依存文字を含むファイル名は不可(ハイフンやアンダースコアの使用は可)

〈キリトリ〉

こちらの応募シートにご記入の上、担当の先生にお渡しください

とどうふけんめい 都道府県名		がっこうめい だんたいめい 学校名・団体名	
ふりがな	がくねん ※該当の学年を ○で囲んでください。 学年	せいねんがっぴ 生年月日	しんけんしゃ (ほうていだいりにん) しよめい 親権者(法定代理人)署名
しめい 氏名	ねんしょう ねんちゅう ねんちよう 年少・年中・年長	せいれき 西暦 20 年	応募規約に同意しますか はい <input type="checkbox"/> いいえ <input type="checkbox"/>
	しょうがっこう 小学校	ねん 年	
	ちゅうがっこう 中学校	ねん 年	
TEL ()	メールアドレス @		
さくひんめい 作品名	しょうご 使用したプログラミング言語 <input type="checkbox"/> Viscuit <input type="checkbox"/> Scratch <input type="checkbox"/> その他()		
さくひん せつめい かんたん きにゆう 作品の説明を簡単に記入してください。※100文字以内			
ほん 本コンテストに応募したきっかけ ※あてはまるものすべてをご記入ください。 <input type="checkbox"/> Web広告(バナー/動画など) <input type="checkbox"/> ドコモ未来ラボのホームページ <input type="checkbox"/> プログラミング情報サイト <input type="checkbox"/> ニュースサイト <input type="checkbox"/> 上記以外のWEBサイト <input type="checkbox"/> イベント <input type="checkbox"/> ドコモ公式SNS(Facebook・X・Instagramなど) <input type="checkbox"/> ドコモ以外のSNS <input type="checkbox"/> ドコモからのプログラミングコンテストのお知らせ資料(ダイレクトメールなど) <input type="checkbox"/> 保育園・幼稚園・学校・学童 <input type="checkbox"/> プログラミング教室 <input type="checkbox"/> TV <input type="checkbox"/> 新聞・雑誌 <input type="checkbox"/> 家族・友人・知人からのクチコミ <input type="checkbox"/> 過去に応募したことがあるから <input type="checkbox"/> その他 <input type="checkbox"/> わからない			

【応募資格】

- 3歳から中学生（日本国内にお住まいの方）を対象とします。
- 本コンテストへの応募については、親権者による同意が必要となります。
- 応募者1名につき複数の作品を応募することが可能です。

【応募作品に関する注意事項】

- 応募作品および応募資料等は返却いたしません。あらかじめお手元にコピーを保管してください。
- 応募作品は、応募者自身が創作したオリジナル作品に限ります。
- 応募作品は、第三者の権利（著作権、著作者人格権、商標権、特許権、企業秘密、ロゴ、契約及びライセンス、肖像権、プライバシーの権利、その他の知的財産権を含みますが、これらに限られません）を侵害しないものとしします。
- 漫画やアニメのキャラクター等を含まないよう、ご注意ください。
- 応募作品について、万が一、応募者又や当社に対して、第三者からの権利侵害や損害賠償等の主張がなされた場合は、応募者自身で解決するものとし、当社に迷惑をかけるものとしします。
- 公序良俗に反するもの、誹謗中傷、営利を目的とした内容の作品は、審査の対象外となります。
- 受賞作品の発表後であっても、次のいずれかに該当することが判明した場合は、受賞を取り消すことがあります。
 - ① 応募者自身によるオリジナルの作品ではないこと等の事実が判明した場合、又はその疑義が生じた場合
 - ② 応募情報に誤り又は虚偽がある場合
 - ③ その他、応募者が本応募規約に違反したことが判明した場合

【著作権について】

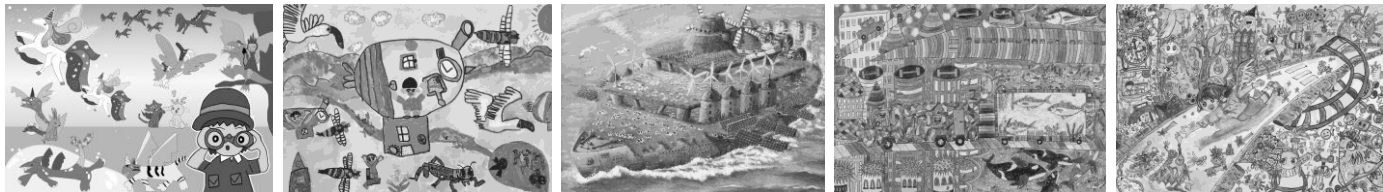
- 応募作品の著作権は、応募者が著作権を持たない素材を除き、応募者本人に帰属します。
- 応募者は、当社および当社から利用許諾を受けた第三者に対して、著作者人格権を行使せず、又は第三者をして行使させないものとしします。

【情報の取り扱いについて】

- 応募作品は、当社による本コンテストのプロモーションや記録のために利用される場合があります。
- 当社が応募者から取得する個人情報（氏名、年齢、居住エリア、所属団体、電話番号やメールアドレス等の連絡先、応募者の写真等の肖像）及び応募作品（作品のタイトル、作品のコメントを含みます）は、次に定める目的の範囲内で利用する場合があります。この場合、当社から応募者への個別の連絡は原則としていたしません。
 - ① 本コンテストの実施（応募に関する問い合わせ、受賞作品の発表、賞品発送、審査）
 - ② 当社が実施する各種キャンペーン、販売促進施策、イベント等（本コンテストに関連するものに限られません）の実施及びご案内
 - ③ 当社及び当社が許諾する第三者（学校等の団体、企業、報道機関を含み、以下同じとします）が主催するイベント、ウェブサイト、SNS、ブログ等での作品の公表・掲載（本コンテストに関連する公表・掲載に限られません）
 - ④ 当社及び当社が許諾する第三者に関するTVCM等の広告・各種印刷物への掲載
 - ⑤ 当社及び当社が許諾する第三者に関するCM楽曲等への利用
- 当社は、応募作品の審査のため、当社が許諾する第三者のサービスを利用することがあります。その際、当該応募作品は、審査で用いられる当社及び当社が許諾する第三者の製品やサービスの改善のために利用される場合があります。この場合、当社から応募者への個別の連絡は原則としていたしません。
- 応募者は、本コンテストに応募することによって、自身の個人情報が上記の範囲で利用されることについて、あらかじめ承諾したものとします。
- 当社は、応募者の個人情報を適切な方法にて管理します。
- 受賞作品の一部又はすべてに対して、各メディア（ドコモ未来ラボホームページ、学校等の団体や報道機関等、当社が許諾する第三者のウェブサイトやSNS、新聞等の各種媒体）への掲載に必要な範囲で修正・変更等（3D化やAR化を含みます）を行わせていただくことがあります。この場合、当社から応募者への個別の連絡は原則としていたしません。
- 受賞者には、別途当社が指定する取材協力等に関する同意書を提出いただきます。当社及び報道機関による本コンテスト及び関連するイベントの取材・広報活動・アンケートにおいて、受賞作品（作品のタイトル、コメント、アンケート回答を含みます）、受賞者の氏名、年齢、居住エリア、所属団体及び肖像が、当社の制作する広告・各種印刷物やウェブサイト、当社が許可したテレビ、ラジオ、新聞、ビデオ、ウェブサイト、SNS、団体・企業のイベント等で、使用されることがあります。
- 応募者は、当社及び当社から利用許諾を受けた第三者が、応募作品とは無関係に、応募作品と同一又は類似の企画・開発を検討若しくは実施する場合、又は本コンテストとは独立して、当該企画・開発に係る知的財産権を取得する場合があることに同意するものとしします。

【受賞・入賞について】

- 受賞作品の発表は2026年12月頃を予定しています。
- 受賞：入選の選考結果は該当者のみに連絡します。そのほかの個別の応募者への連絡は原則としていたしません。
- 受賞者の権利を、第三者に譲渡又は換金することはできません。
- 賞品及び受賞者特典等は予告なく変更する場合があります。
- 賞品、受賞者特典、発送時期等については、ドコモ未来ラボホームページをご確認ください。



“未来のくらし”を描く創作絵画コンクール

『ドコモ未来ミュージアム』も同時開催中！

応募者全員に参加賞プレゼント

参加無料

デジタルアート講座開催中！

ドコモショップにてタブレットを使ったデジタル絵画の描き方を楽しく学べます。ドコモユーザー以外も参加可能です。詳細は右記サイトよりご確認ください»

